

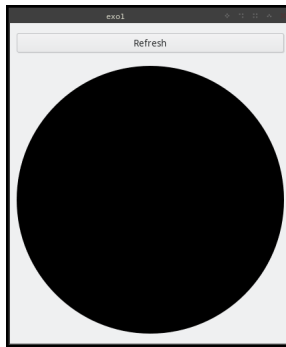
Programmation d'interfaces

TP 5 : Dessiner avec Cairo

Halim Djerroud (hdd@ai.univ-paris8.fr)

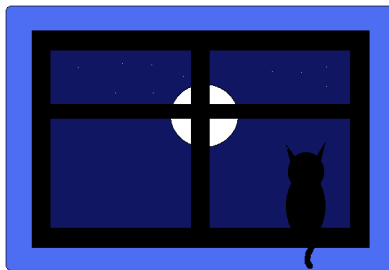
Exercice 1 : Zone de dessin

1. Créez une fenêtre avec une zone de dessin et un bouton pour fermer l'application.



Exercice 2 : Le pachat

1. Utilise Cairo pour dessiner le tableau suivant dans une fenêtre GTK.



Exercice 3 : Horloge

Cet exercice est inspiré de la page suivante : <https://developer.gnome.org/gtkmm-tutorial/stable/sec-drawing-clock-example.html.en>

1. Créez une fenêtre avec une zone de dessin et un bouton Fermer qui permet de quitter l'application.
2. Dans la zone de dessin à l'aide de Cairo dessiner une horloge à aiguilles qui se met à jour chaque seconde.

