

TP 2

Architecture des Machines

Halim Djerroud, Mehdy Tounsi

Exercice 1

1. Compiler le programme `uart.c` en utilisant le `Makefile` donné au TD1.
2. Téléverser le programme et visualiser le résultat via `minicom`
`minicom -D /dev/ttyACM0 -b 9600`
3. Déplacer la fonction `change_n()` dans un fichier assembleur
4. Compiler le nouveau programme avec les deux fichiers et téléverser le programme
5. Visualiser le résultat via `minicom`

Exercice 2

Écrire un ensemble de fonctions en assembleur qui permettent :

1. Additionner deux nombres de 16 Bits donnés en paramètres et renvoie le résultat en 16 bis.
2. Multiplier deux nombres de 16 Bits donnés en paramètres et renvoie le résultat en 32 bis.
3. Appliquer un ET logique de deux nombres de 16 Bits donnés en paramètres et renvoie le résultat en 16 bis.
4. Appliquer un OU logique de deux nombres de 16 Bits donnés en paramètres et renvoie le résultat en 16 bis.
5. Permuter des nombres (char), leurs adresses sont données en paramètres.