

Développement Web

Projet 2

Halim Djerroud (hdd@ai.univ-paris8.fr)

Le projet est à réaliser tout au long des cours, vous devez implémenter chaque compétence acquise après chaque cours.

Gestion de matériel

Le but du projet étant de développer une application de gestion de prêt du matériels. Une école dispose de matériel informatique et électronique, ce matériel est prêté aux étudiant pour leurs projets. L'école souhaite disposer d'une application pour la gestion de ce matériel. Un ou plusieurs responsables doivent avoir accès à l'application, ils doivent avoir la possibilité de saisir le nouveau matériel avec des informations précises (Code barre, Nom, Description, Date d'achat, prix d'achat, fournisseur ...) et effectuer les prêts aux étudiants avec la date de prêt et la date à laquelle le matériel doit être rendu.

Le projet doit implémenter les fonctionnalités suivantes :

1. Authentification (Responsables)
2. Gestion des utilisateurs (Création, modification et suppression)
3. Statistiques : Nombre de prêt, matériel non rendu etc.
4. Gestion du matériel (Création, modification et suppression)
5. Gestion des étudiants (Création, modification et suppression)
6. Recherche Matériel par code Barre, par description etc.
7. Génération et impression des codes barres
8. Toutes autres fonctions que vous jugez utiles

Rendu :

1. Rapport
2. MCD
3. Diagramme de Classes
4. Diagrammes UML
5. Documentation utilisateur
6. Code Source sur une forge Git ou SVN
7. Toutes autres choses que vous jugez utiles